

Ministero dell'Istruzione e del Merito

**Giacomo Leopardi – Battipaglia (SA)
Istituto Paritario di Istruzione Secondaria Superiore**

LICEO SCIENTIFICO nuovo ordinamento – IST. TECN. SETT. TECNOLOGICO INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI art. INFORMATICA
Via Belluno, 19 –Codice Meccanografico SAPS09500G – STAFVU500C

Ente gestore: DEA12 SRL Via Belluno, 19 - 84091 Battipaglia (SA) tel/fax 0828371134 mail segreteria@dea12.it
direzione@dea12.it P.IVA 06196270653 www.dea12.it

UNITÀ DI APPRENDIMENTO DISCIPLINARI
ANNO SCOLASTICO 2024/2025

INDIRIZZO: Istituto Tecnico Settore Tecnologico Art.

Informatica e Telecomunicazioni

DOCENTE: Riviello Veronica

CLASSE: 3

N. ALUNNI: 10

DISCIPLINA: Sistemi e Reti

TITOLO UDA 1	IL SISTEMA DI ELABORAZIONE settembre /ottobre
LEZIONI	1. IL COMPUTER 2. LA MACCHINA DI VON NEUMANN E LA SUA ARCHITETTURA 3. L'ELABORATORE E LE SUE FUNZIONI 4. ARCHITETTURA INTERNA DI UNA CPU 5. IL CLOCK 6. ARCHITETTURA ESTERNA DI UNA CPU 7. PRESTAZIONI DI UN MICROPROCESSORE 8. PROCESSORI MULTICORE 9. ARCHITETTURE CISC E RISC
ATTIVITÀ	- Lezione frontale - Attività laboratoriali
CONOSCENZE E ABILITA' CHE L'UDA SI PREFIGGE DI SVILUPPARE	-Saper riconoscere una macchina di Von Neumann e la sua architettura -Saper valutare le prestazioni di un sistema di elaborazione -Saper descrivere la struttura funzionale di un sistema di elaborazione

COMPETENZE CHE L'UDA SI PREFIGGE DI SVILUPPARE	- Essere in grado di classificare i computer in base alle proprie caratteristiche e di scegliere i dispositivi e gli strumenti in base alle loro caratteristiche funzionali e alle loro prestazioni
VERIFICA E VALUTAZIONE	- Prove di verifica di fine modulo - Valutazione delle attività di laboratorio

TITOLO UDA 2	LE MEMORIE E LE PERIFERICHE DI INPUT/OUTPUT NOVEMBRE/DICEMBRE
LEZIONI UDA	<ol style="list-style-type: none"> 1. CAPACITÀ DELLA MEMORIA 2. LA RAM 3. LA CACHE MEMORY 4. GERARCHIE DI MEMORIA 5. LA CLASSIFICAZIONE DELLA MEMORIA 6. LO STACK 7. STRUTTURA DI UN I/O 8. TECNICHE PER LA GESTIONE DELLE PERIFERICHE
ATTIVITÀ	- Lezione frontale - Attività laboratoriali
CONOSCENZE E ABILITÀ CHE L'UDA SI PREFIGGE DI SVILUPPARE	-Saper riconoscere le varie memorie in un computer -Individuare la quantità di memoria installata -Classificare le periferiche in base al tipo
COMPETENZE CHE L'UDA SI PREFIGGE DI SVILUPPARE	- Essere in grado di conoscere la funzione e l'evoluzione della RAM e della ROM - Conoscere la funzione dei dispositivi I/O
VERIFICA E VALUTAZIONE	- Prove di verifica di fine modulo - Valutazione delle attività di laboratorio

TITOLO UDA 3	DENTRO IL PERSONAL COMPUTER ED EDUCAZIONE ALLA CITTADINANZA DIGITALE GENNAIO/FEBBRAIO
--------------	--

LEZIONI UDA	<ol style="list-style-type: none"> 1. TIPOLOGIE DI COMPUTER 2. IL CASE, L'ALIMENTATORE, LA SCHEDA MADRE, MEMORIE 3. RISCHI CONNESSI ALL'USO DELLE TECNOLOGIE DIGITALI E ALLA TUTELA DEI DATI 4. LA PROTEZIONE DEI DATI FIN DALLA FASE DI IDEAZIONE E PROGETTAZIONE 5. APPLICARE LE NORME RELATIVE ALLA TUTELA DELLA PRIVACY
ATTIVITÀ	<ul style="list-style-type: none"> - Lezione frontale - Attività laboratoriali
CONOSCENZE E ABILITÀ CHE L'UDA SI PREFIGGE DI SVILUPPARE	<ul style="list-style-type: none"> - Saper riconoscere i vari componenti di un computer - Saper riconoscere i rischi connessi all'uso di tecnologie digitali - Sapere le norme di tutela della privacy
COMPETENZE CHE L'UDA SI PREFIGGE DI SVILUPPARE	<ul style="list-style-type: none"> - Essere in grado di individuare i vari componenti di un computer - Saper garantire la protezione dei dati - Acquisire consapevolezza sulle norme della tutela della privacy
VERIFICA E VALUTAZIONE	<ul style="list-style-type: none"> - Prove di verifica di fine modulo - Valutazione delle attività di laboratorio

TITOLO UDA 4	INSTALLAZIONE DI UN SISTEMA OPERATIVO MARZO
LEZIONI UDA	<ol style="list-style-type: none"> 1. IL BOS 2. INSTALLAZIONE DI UN SISTEMA OPERATIVO 3. INSTALLAZIONE DI UN SISTEMA IN UNA MACCHINA VIRTUALE
ATTIVITÀ	<ul style="list-style-type: none"> - Lezione frontale - Attività laboratoriali
CONOSCENZE E ABILITÀ CHE L'UDA SI PREFIGGE DI SVILUPPARE	<ul style="list-style-type: none"> - Saper installare un sistema operativo
COMPETENZE CHE L'UDA SI PREFIGGE DI SVILUPPARE	<ul style="list-style-type: none"> - Essere in grado di installare un S.O e una macchina virtuale
VERIFICA E VALUTAZIONE	<ul style="list-style-type: none"> - Prove di verifica di fine modulo - Valutazione delle attività di laboratorio

TITOLO UDA 5	RETI DI UN COMPUTER APRILE/MAGGIO
LEZIONI UDA	<ol style="list-style-type: none"> 1. CHE COS'È UNA RETE, OBIETTIVO ED APPLICAZIONI DELLE RETI 2. CLASSIFICAZIONI DELLE RETI 3. COME FUNZIONA LA CLASSIFICAZIONE IN RETE 4. ARCHITETTURA DI RETE E IL SUO SOFTWARE 5. IL MODELLO DI RIFERIMENTO ISO/OSI 6. LA RETE INTERNET 7. GLI STANDARD INTERNAZIONALI
ATTIVITÀ	<ul style="list-style-type: none"> - Lezione frontale - Attività laboratoriali
CONOSCENZE E ABILITÀ CHE L'UDA SI PREFIGGE DI SVILUPPARE	<ul style="list-style-type: none"> - Classificare una rete e i servizi offerti con riferimento agli standard tecnologici - Comprendere i compiti e i servizi offerti dai livelli bassi del modello ISO/OSI
COMPETENZE CHE L'UDA SI PREFIGGE DI SVILUPPARE	<ul style="list-style-type: none"> - Configurare, installare e gestire reti - Scegliere dispositivi e strumenti in base alle loro caratteristiche funzionali - Utilizzare le reti e gli strumenti informatici nelle attività di studio e ricerca e approfondimento disciplinare
VERIFICA E VALUTAZIONE	<ul style="list-style-type: none"> - Prove di verifica di fine modulo - Valutazione delle attività di laboratorio

LUOGO E DATA 18/11/2024

FIRMA DEL DOCENTE

